1.html

2.css

3.para el diseño de una pagina web y para JavaScript

4.que la relativa puede cambiar dependiendo del dispositivo y la absoluta no

5.la claridad de un objeto

6.html con javascript

7.expo

8.presonar el sistema operativo de tu dispositivo presionar roun on your device y escanear el código qr que se muestra

9.cargar imágenes y componentes a mayor velocidad

10.no lo se

11.botones textos y alertas